



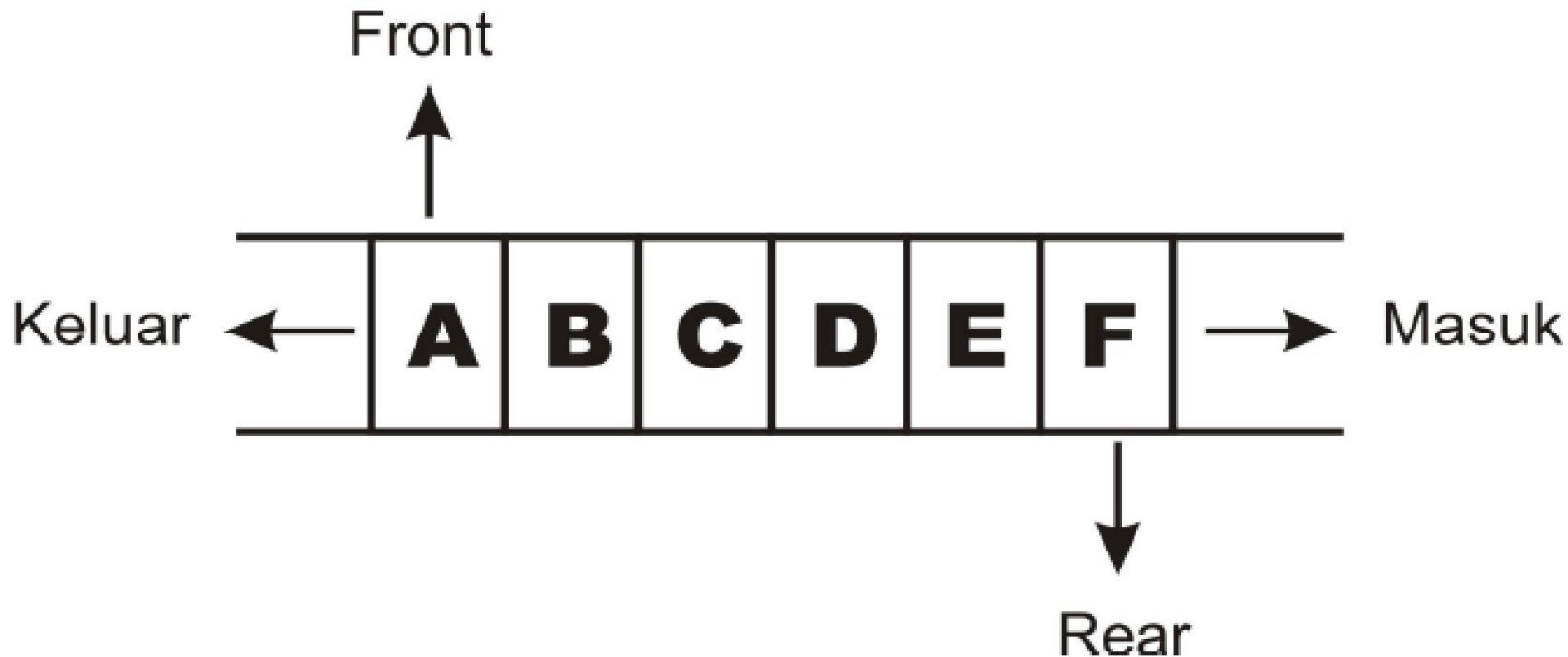
Queue (2)

Brigida Arie Minartiningtyas, M.Kom

Review Queue Linier

- What is Queue??
 - Secara harfiah queue dapat diartikan sebagai **Antrian**
 - Kumpulan data dengan penambahan data hanya melalui satu sisi, yaitu belakang (tail) dan penghapusan data hanya melalui sisi depan (head).

QUEUE (FIFO)



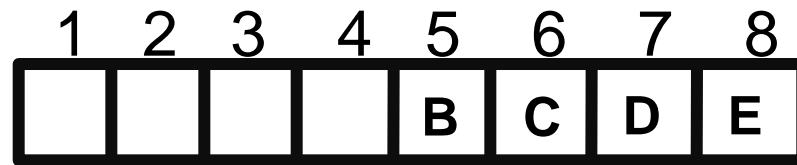
Elemen Queue

- Elemen yang pertama kali masuk ke dalam queue disebut elemen depan (**front/head of queue**)
- Elemen yang terakhir kali masuk ke queue disebut elemen belakang (**rear/tail of queue**)

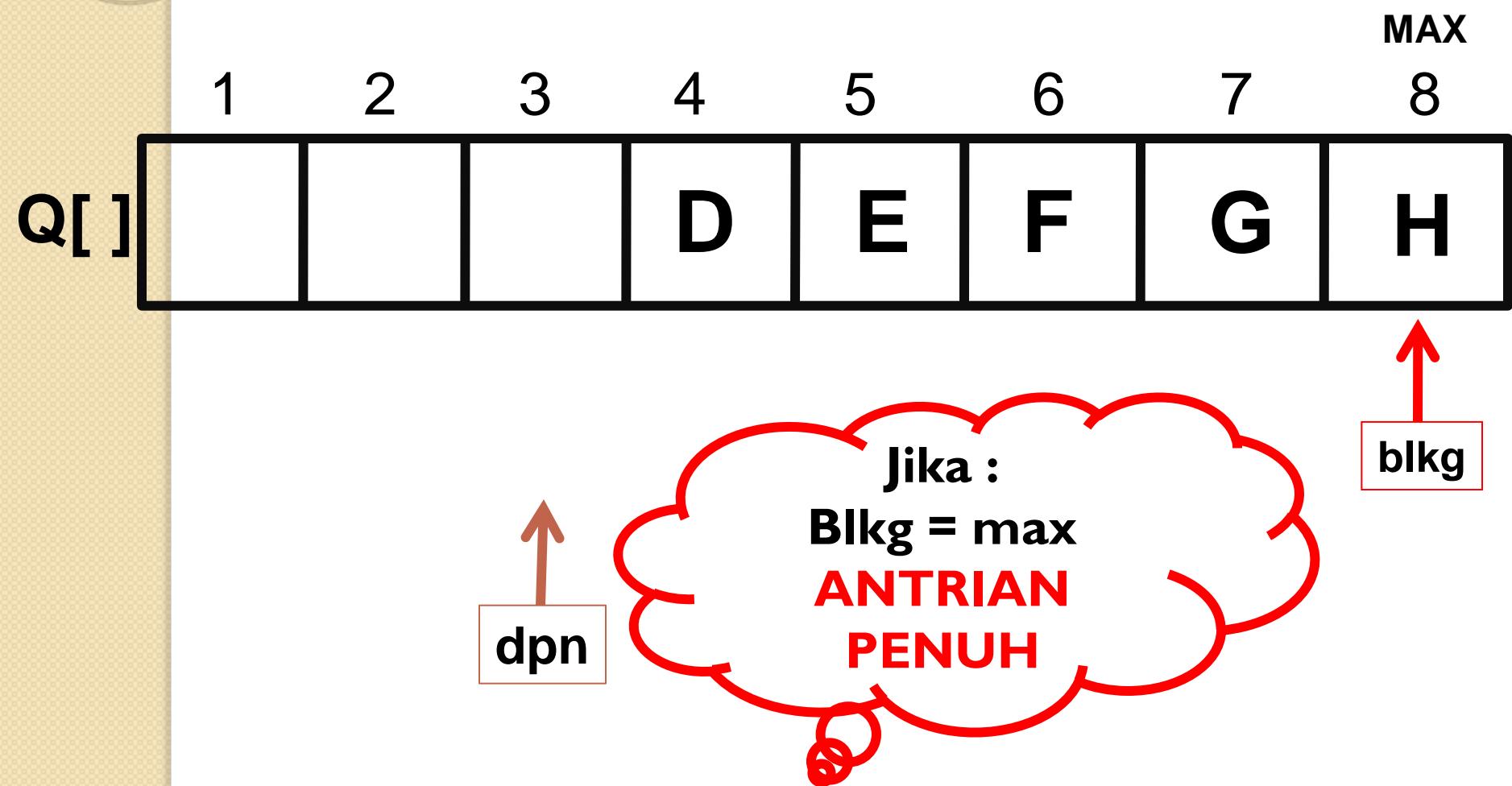
Operasi Dasar Queue

- **Enqueue**
 - proses penambahan elemen di posisi belakang
- **Dequeue**
 - proses pengambilan elemen

Kekurangan Antrian Lurus



Visualisasi Antrian Lurus

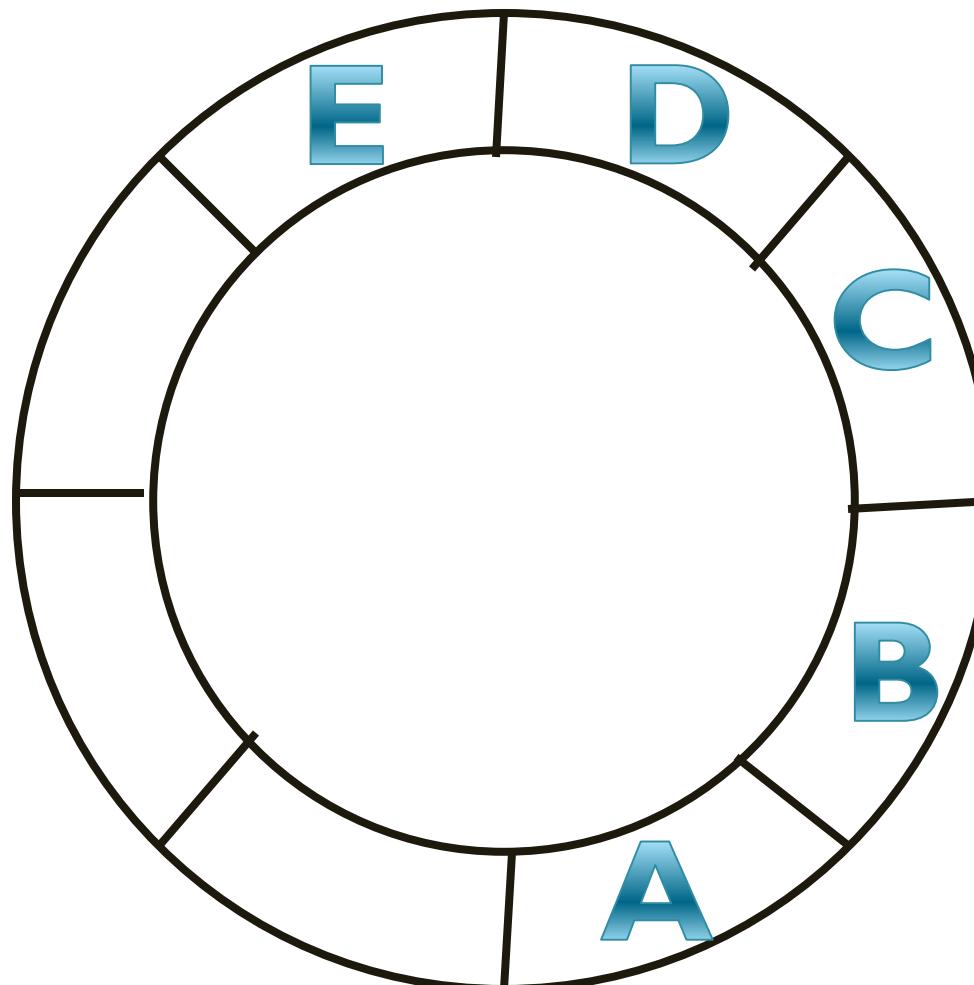


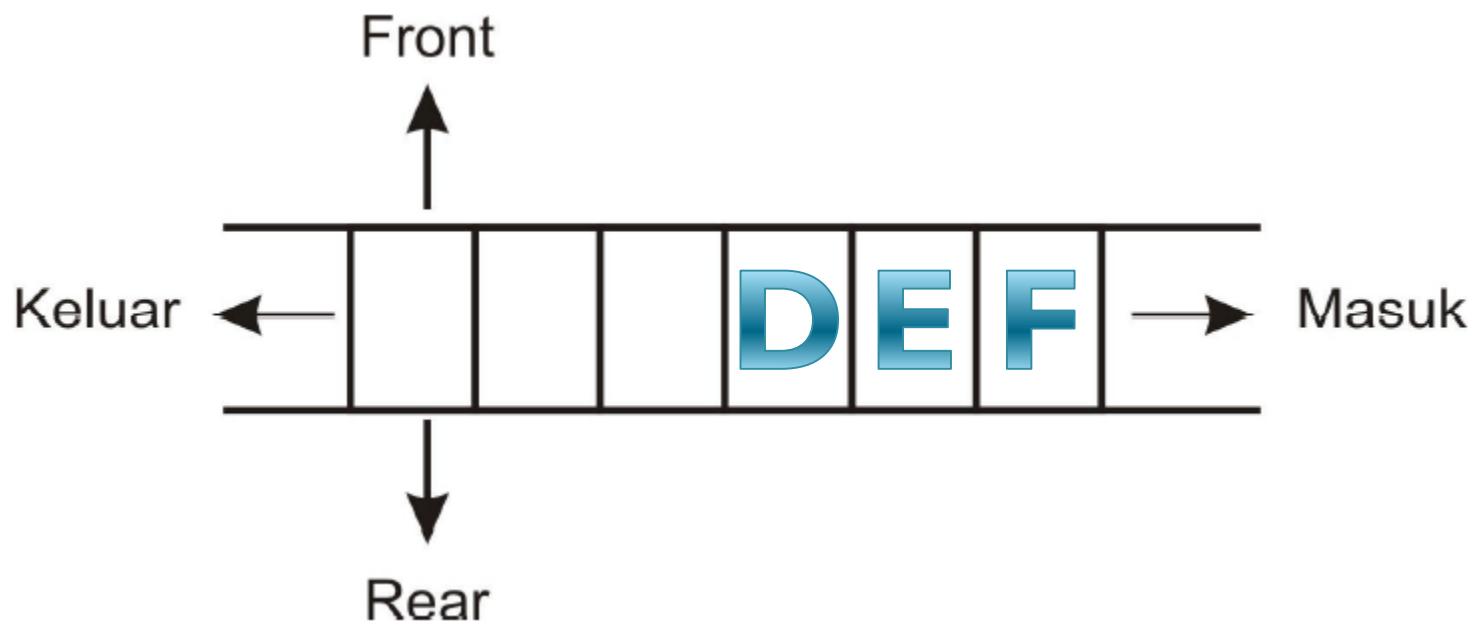


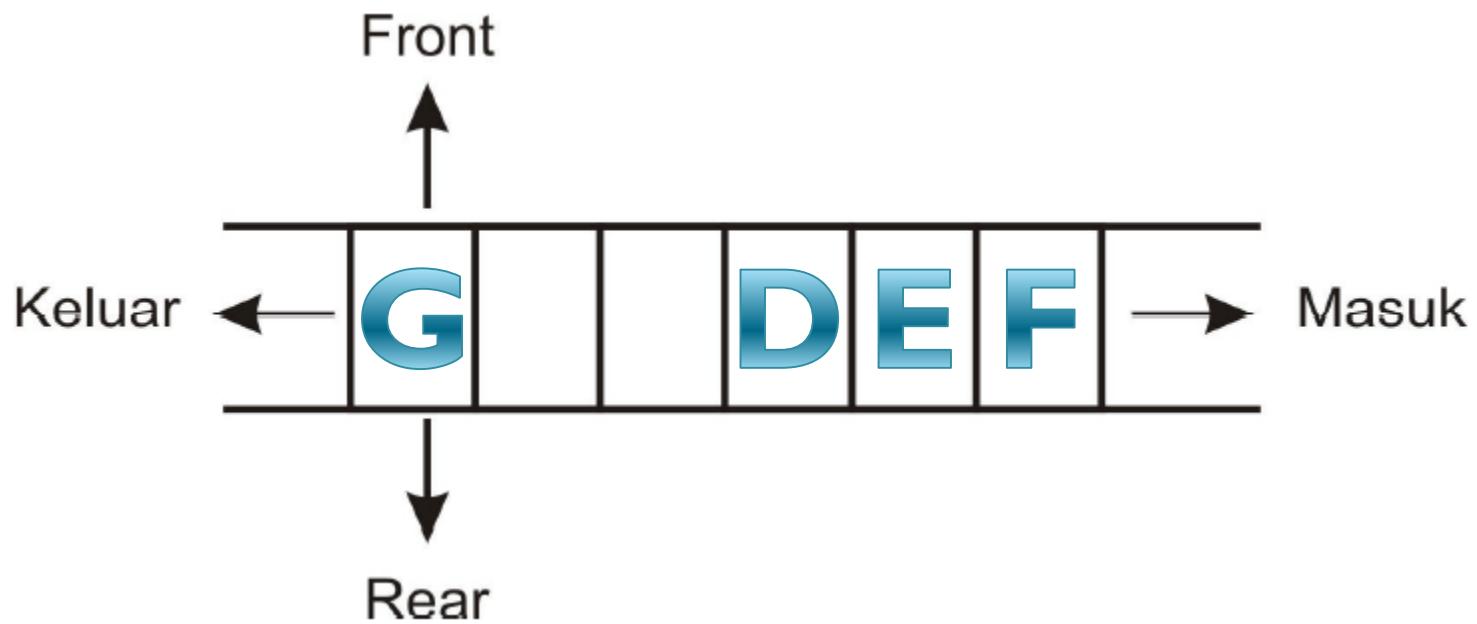
ANTRIAN MELINGKAR

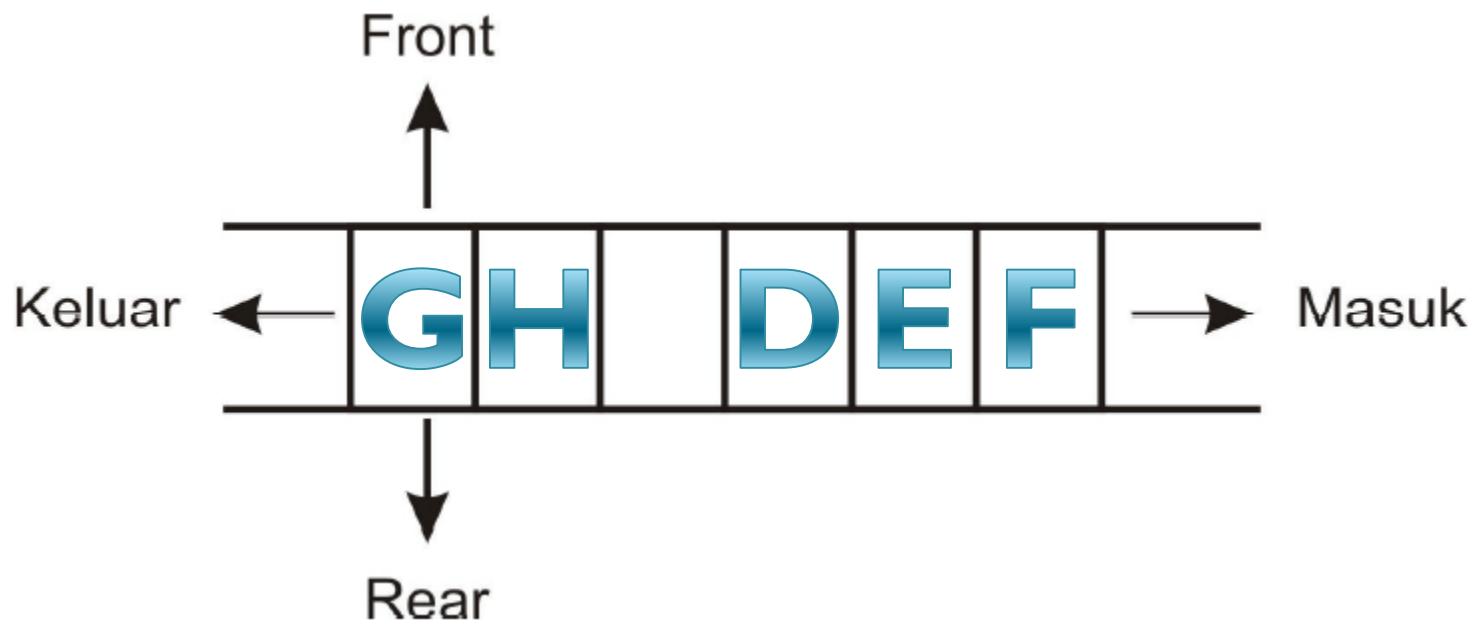


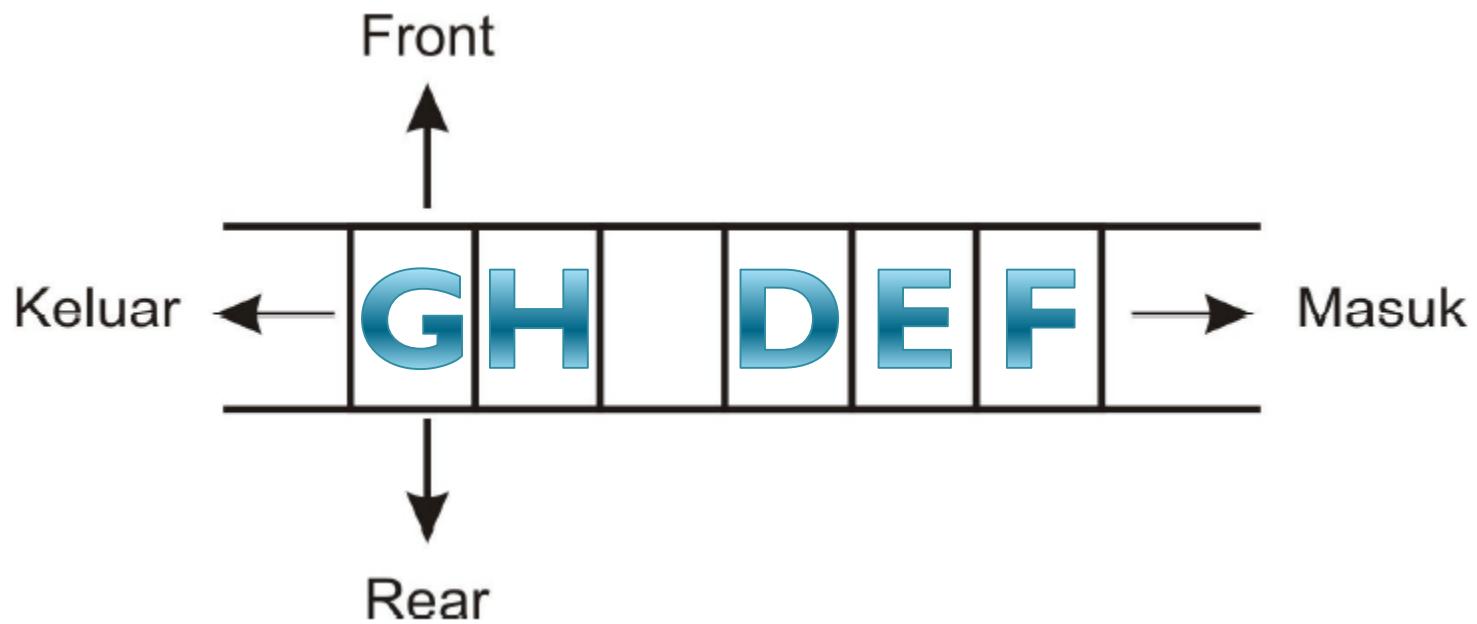
Antrian Melingkar

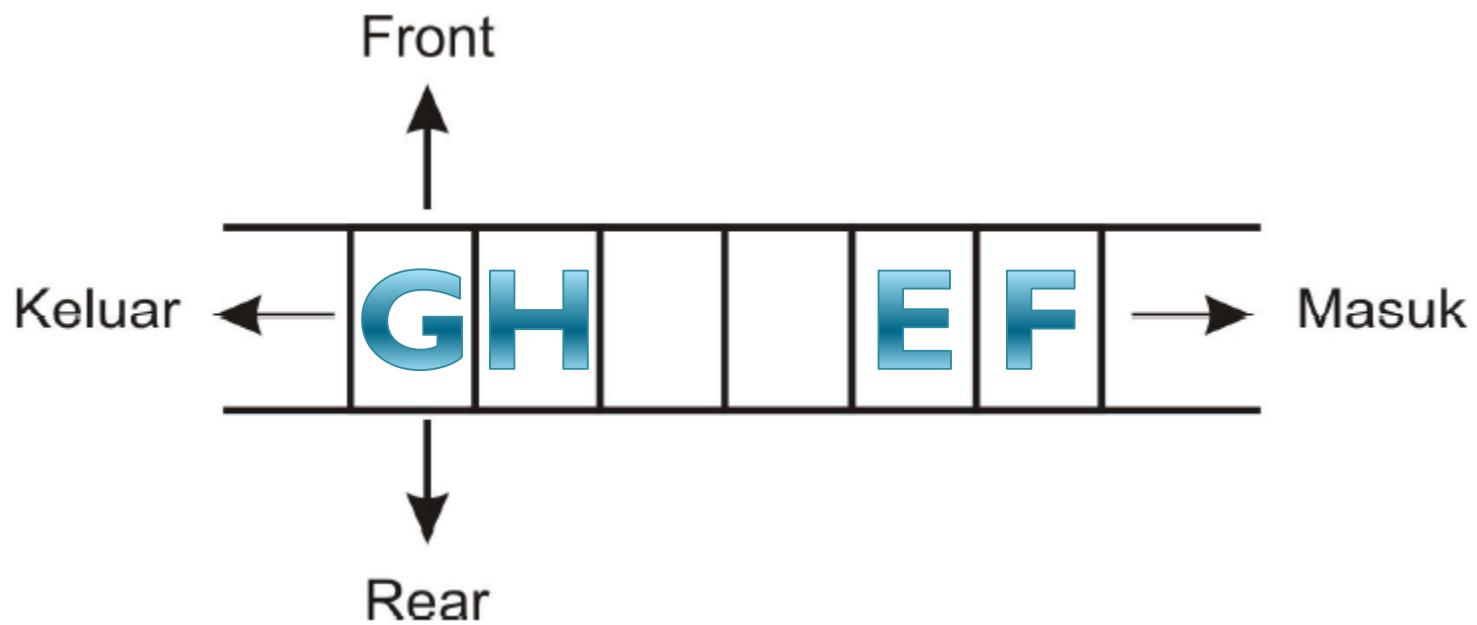


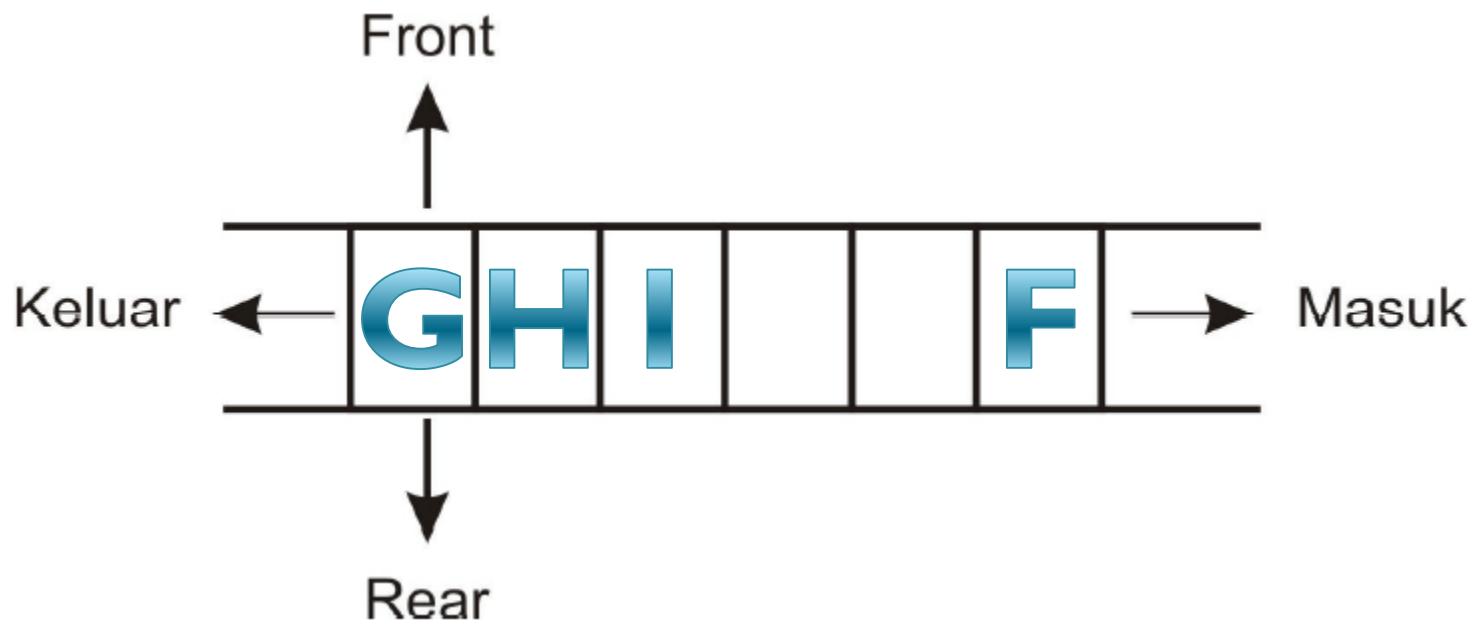




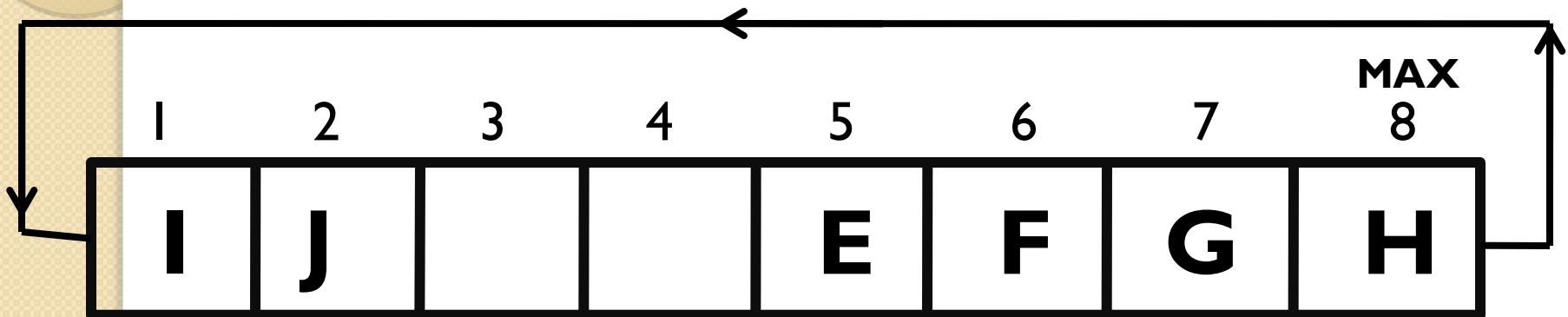








Visualisasi Antrian Melingkar



blkg

dpn

Jika :
Blkg = max
(setting ke index awal)

Blkg := I

- Dengan antrian melingkar, meskipun posisi terakhir telah terpakai, elemen baru tetap dapat ditambahkan pada posisi pertama jika posisi pertama dalam keadaan kosong.

Deklarasi Awal

Const Max = 10;

Type

Antri = **array**[1..max] **of** char;

Var

Antrian : Antri;

Depan, Belakang, jml : **integer**;

Function KOSONG(Q:Antri) : **boolean**;

begin

KOSONG := (Depan = Belakang);

end;

Tambah Data

```
procedure TAMBAH(var Q:Antri; X:char)
begin
    if jml = max then
        write('ANTRIAN PENUH')
    else
        begin
            if Belakang = Max then
                Belakang := 1
            else
                Belakang := Belakang+1;
                Q[Belakang] := X;
                jml := jml + 1
        end;
end;
```

Ambil Data

```
function HAPUS(var Q:Antri) : char;
begin
  if KOSONG(Q) then
    writeln('ANTRIAN KOSONG')
  else
    begin
      if Depan = Max then
        Depan := 1
      else
        Depan := Depan + 1;
        HAPUS := Q[Depan];
        Q[depan] := ' ';
        jml := jml - 1
    end;
end;
```



REVIEW PRA UTS

- Pengantar Struktur Data
- Array
 - Array satu dimensi
 - Array multidimensi
- Record
 - Mengakses Record
 - Array dalam Record
- Stack
 - Mendeklarasikan Stack
 - Algoritma Push dan Pop

- Aplikasi Stack
 - Infix → Postfix
- Queue
 - Pendeklarasian Queue
 - Algoritma Enqueue dan Dequeue
 - Linier Queue dan Circular Queue