**DPPL**

**DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

<Nama Perangkat Lunak>



Disusun oleh:

<Nama>

<NIM>

2016

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN KOMPUTER

UNIVERSITAS KRISTEN IMMANUEL

Daftar Isi

Daftar Tabel

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

<mendeskripsikan tujuan pembuatan dokumen DPPL>

1.2 Lingkup Masalah

<mendeskripsikan lingkup pembahsan dokumen DPPL>

1.3 Definisi, Akronim, Singkatan

<berisi keterangan mengenai kata-kata khusus dan singkatan>

|  |  |
| --- | --- |
| Kata Kunci | Definisi |
| DPPL | Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak |
| … | … |

1.4 Referensi

<Berisi Pustaka-pustaka yang digunakan untuk mengembangkan dokumen perancangan perangkat lunak ini >

Rancangan Arsitektur

2.1 Arsitektur Hardware

<berisi gambar arsitektur terdistribusi perangkat keras>

* 1. Arsitektur Program

<berisi gambar arsitektur program, menggunakan konsep MVC>

Model Desain

3.1 Sequence Diagram

3.1.1 Sequence Diagram: Memasukkan data Mahasiswa



3.2 Class Diagram



3.3 Deskrpsi Spesifik Class Diagram

3.1.1 Class: Mahasiswa

|  |  |
| --- | --- |
| Mahasiswa | <<boundary>> |
| * Nama:String   Digunakan untuk menyimpan variable nama dalam bentuk string | |
| + save()  Digunakan untuk menyimpan data mahasiswa yang diperoleh dari atributnya | |

Deskripsi Dekomposisi

4.1 Psyhcal Data Model

<berisi database diagram>

4.2 Dekomposisi Data

<berisi keterangan mengenai atribut pada basis data>

4.2.1 Deskripsi Entitas User

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nama** | **Tipe** | **Panjang** | **Keterangan** |
| ID\_User | int | - | Untuk ID dari User, Primary Key |
| ID\_Unit | int | - | Untuk ID dari reference unit,foreign key |
| ID\_SUBUNIT | int | - | Untuk ID dari reference subunit,foreign key |
| ID\_S\_SUB\_UNIT | int | - | Untuk ID dari reference subsubunit,foreign key |
| NAMA\_USER | varchar | 25 | Untuk nama dari user |
| PASSWORD | varchar | 100 | Untuk password dari user |
| ROLE | varchar | 15 | Untuk role penggunaan system bagi user |
| IS\_*DELETE*D | int | - | Untuk menyatakan sudah di*delete* atau belum suatu user |

Deskripsi Perancangan Antarmuka

5.1 Antarmuka Pengelolaan Program Kerja



<Berisi Penjelasan mengenai fungsi antarmuka, pemilihan input field, tata letak, interaksi yang mungkin terjadi pada antarmuka>